

REPÚBLICA DEL ECUADOR



**SUPERINTENDENCIA
DE COMPAÑÍAS**

**NÓMINA DE SOCIOS O ACCIONISTAS DE UNA COMPAÑÍA EXTRANJERA QUE A SU
VEZ ES SOCIA O ACCIONISTA DE COMPAÑÍA ECUATORIANA**

1. COMPAÑÍA ECUATORIANA

NOMBRE: DOSTOL S.A.

NÚMERO DE EXPEDIENTE: 69955-94

NOMBRE Y CARGO DEL REPRESENTANTE LEGAL: JOSEANTONIO BARCIONA ANTÓN- GERENTE GENERAL

2. COMPAÑÍA EXTRANJERA SOCIA O ACCIONISTA DE LA SOCIEDAD ECUATORIANA

NOMBRE: BANART LLC.

NACIONALIDAD DE LA COMPAÑÍA EXTRANJERA: ESTADOUNIDENSE

DOMICILIO: SALT LAKE CITY, 50W 3900 SOUTH, No. 2-B

NOTA 1.- A este formulario se debe acompañar una certificación extendida por la autoridad competente del país de origen o Cónsul del Ecuador en la que se acredite que la sociedad en cuestión se encuentra legalmente existente en dicho país.

3. APODERADO LOCAL DE LA COMPAÑÍA EXTRANJERA SOCIA O ACCIONISTA DE LA COMPAÑÍA ECUATORIANA

NOMBRES Y APELLIDOS COMPLETOS: RAFAEL BOLIVAR PASTOR LÓPEZ

NACIONALIDAD: ECUATORIANA

NÚMERO DE IDENTIFICACIÓN PERSONAL: 0905210522

DOMICILIO: PUERTO AZUL MZ E5 VILLA 44 SOLAR 21, GUAYAQUIL

REPÚBLICA DEL ECUADOR

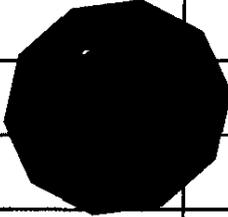


**SUPERINTENDENCIA
DE COMPAÑÍAS**

4. DATOS DE LOS SOCIOS O ACCIONISTAS DE LA COMPAÑÍA EXTRANJERA

No.	Nombres y Apellidos completos	Estado Civil	Nacionalidad	Domicilio
1	CEDRELLA & CO. LLC.	N/A	ESTADOUNIDENSE	SALT LAKE CITY, 50W 3900 SOUTH, # 2-B
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10	<i>Rafael</i>			
11	<i>Rafael P. Lopez</i>			
12	<i>OSZIOS</i>			
13				

NOTARIO TRIGÉSIMO CANTÓN GUAYACÁN
 DOY FE Y FIRMADO EN PRESENCIA DE
 10. *Rafael*
 11. *Rafael P. Lopez*
 12. *OSZIOS*
 13.



[Handwritten signature]

FIRMA DEL REPRESENTANTE LEGAL, SECRETARIO
 ADMINISTRADOR O FUNCIONARIO DE LA SOCIEDAD
 EXTRANJERA O APODERADO LOCAL

Dr. Piero Guston Aycari Vincenzini
 NOTARIO TRIGÉSIMO CANTÓN GUAYACÁN

Nota 2.- Este formulario, si es de una sociedad extranjera, deberá estar autenticado por Cónsul ecuatoriano o apostillado

FECHA DE PRESENTACIÓN
 AÑO MES DIA

EL PRESENTE FORMULARIO NO SE ACEPTARÁ CON ENMENDADURAS O TACHONES