

REGISTRO ÚNICO DE CONTRIBUYENTES **SOCIEDADES**



NÚMERO RUC: RAZÓN SOCIAL: 0992683384001 GAMEPRINT'S A

NOMBRE COMERCIAL:

REPRESENTANTE LEGAL:

MAZON ZAPATIER JOYCE IVETTE JIMENEZ CUENCA LUIS FERNANDO

CONTADOR:

FEC. NACIMIENTO:

FEC. INSCRIPCIÓN:

CLASE CONTRIBUYENTE: OTROS S/N

OBLIGADO LLEVAR CONTABILIDAD: NÚMERO:

SI S/N

CALIFICACIÓN ARTESANAL:

FEC. INICIO ACTIVIDADES: FEC. ACTUALIZACIÓN:

11/05/2010

23/09/2010 FEC, SUSPENSIÓN DEFINITIVA:

FEC. REINICIO ACTIVIDADES:

29/08/2013 29/08/2013

ACTIVIDAD ECONÓMICA PRINCIPAL

ACTIVIDADES DE PUBLICIDAD EN GENERAL

DOMICILIO TRIBUTARIO

Provincia: GUAYAS Canton: GUAYAQUIL Parroquia: TARQUI Calle: PRIMERO DE MAYO Numero: 816 Interseccion: LOS RIOS - ESMERALDAS Referencia ubicacion: DIAGONAL A PUBLICITAS Email: fernando jimenez@publicitas.com.ec Telefono Domicilio: 042283300

DOMICILIO ESPECIAL

OBLIGACIONES TRIBUTARIAS

- * ANEXO ACCIONISTAS, PARTÍCIPES, SOCIOS, MIEMBROS DEL DIRECTORIO Y ADMINISTRADORES
 * ANEXO DE DIVIDENDOS, UTILIDADES O BENEFICIOS ADI
 * ANEXO RELACION DEPENDENCIA
 * ANEXO TRANSACCIONAL SIMPLIFICADO
 * DECLARACIÓN DE IMPUESTO A LA RENTA SOCIEDADES
 * DECLARACIÓN DE RETENCIONES EN LA FÜENTE
 * DECLARACIÓN MENSUAL DE IVA

DE ESTABLECIMIENTOS REGISTRADOS

DE ESTABLECIMIENTOS REGISTRADOS JURISDICCIÓN

\ ZONA 8\ GUAYAS

ABIERTOS

CERRADOS

Ö



Código: RIMRUC2017000655947 Fecha: 04/05/2017 12:21:30 PM



REGISTRO ÚNICO DE CONTRIBUYENTES SOCIEDADES



NÚMERO RUC: RAZÓN SOCIAL: 0992683384001 GAMEPRINT S.A.

ESTABLECIMIENTOS REGISTRADOS

No. ESTABLECIMIENTO: 001

NOMBRE COMERCIAL:

ACTIVIDAD ECONÓMICA:

Estado:

ABIERTO - MATRIZ

FEC. INICIO ACT.:

11/05/2010

FEG. CIERRE:

FEC. REINICIO:

ACTIVIDADES DE PUBLICIDAD EN GENERAL DIRECCIÓN ESTABLECIMIENTO:

Provincia: GUAYAS Canton: GUAYAQUIL Parroquia: TARQUI Calle: PRIMERO DE MAYO Numero: 816 Interseccion: LOS RIOS - ESMERALDAS Referencia: DIAGONAL A PUBLICITAS Email: fernando.jimenez@publicitas.com.ec Telefono Domicilio: 042283300



Código: RIMRUC2017000655947 Fecha: 04/05/2017 12:21:30 PM