

EMPRESA BROKAMERIC S.A.

Notas a los Estados Financieros para el ejercicio económico 2016 y Políticas Contables

Información General

Empresa BROKAMERIC S.A., es una sociedad constituida el 31 DE Julio del 2001. El domicilio legal donde se encuentran sus oficinas administrativas es Provincia del Guayas, cantón Guayaquil, Av, Miguel H Alcívar y José Castillo Mz 17 S. 3 y 4 , la actividad económica de la empresa es la relacionada con las actividades de agentes y corredores de seguros (intermediarios de seguros).

Los Estados Financieros por el periodo terminado el 31 de Diciembre de 2016, fueron aprobados por la Junta General de Accionistas de la Compañía, en sesión que se llevó a cabo el 22 de Diciembre del 2017 . La compañía si ha tenido ingresos y egresos.

Las partidas incluidas en las cuentas anuales se presentan en dólares americanos, por ser la moneda del entorno económico principal en que la empresa opera.

Políticas Contables (Párrafo 8.5 a 8.7)

- El efectivo y equivalentes al efectivo incluyen el efectivo en caja, los depósitos a la vista en entidades del sistema financiero.
- Los importes de las cuentas por cobrar de clientes no tienen intereses.
- Los bienes comprendidos en propiedades, planta y equipo, de uso propio, se encuentran registrados a su costo de adquisición.
- Las cuentas comerciales a pagar son obligaciones de pago por bienes o servicios que se han adquirido de los proveedores en el curso ordinario del negocio y no tienen intereses.
- Las prestaciones de servicios se realizan en condiciones de crédito normales.
- Los costos y gastos son registrados basándose en el principio del devengado, es decir, todos los gastos son reconocidos en el momento en que se conoce el uso o recepción de un bien o servicio.

Empresa BROKAMERIC S.A. Elaborará sus estados financieros, excepto en lo relacionado con la información sobre flujos de efectivo, utilizando la base contable de acumulación (o devengo).

POR Empresa BROKAMERIC S.A.



CONTADOR

RUC No. 1303798324001

REGISTRO PROFESIONAL No. 31559