

NOTAS A LOS ESTADOS FINANCIEROS

SOLUCIONES SWITCH & SERVICE SWISER S.A

SOLUCIONES SWITCH & SERVICE SWISER S.A, Es una Compañía constituida en Ecuador e inicio sus actividades el 15 de Diciembre de 2.015 su actividad económica es la de ACTIVIDADES DE DISEÑO DE LA ESTRUCTURA Y EL CONTENIDO DE LOS ELEMENTOS SIGUIENTES (Y/O ESCRITURA DEL CÓDIGO INFORMÁTICO NECESARIO PARA SU CREACIÓN Y APLICACIÓN): PROGRAMAS DE SISTEMAS OPERATIVOS (INCLUIDAS ACTUALIZACIONES Y PARCHES DE CORRECCIÓN), APLICACIONES INFORMÁTICAS (INCLUIDAS ACTUALIZACIONES).

Base de Presentación de los Estados Financieros:

Las políticas de contabilidad que sigue la compañía están de acuerdo a las Normas Internacionales de Información Financiera NIIF para la PYMES los cuales requieren que la administración efectúe ciertas estimaciones y utilice ciertos supuestos, para determinar la valuación de algunas de las partidas incluidas en los Estados Financieros y para efectuar las revelaciones que se requieren presentar en los mismos. Aún cuando pueden llegar a diferir de su efecto final, la administración considera que las estimaciones y supuestos utilizados fueron los adecuados de acuerdo a las circunstancias

NOTAS A LOS ESTADOS FINANCIEROS

MONEDA DE PRESENTACION.-

Los Estados Financieros han sido preparados bajo el sistema de partida doble, en idioma castellano y en dólares de los Estados Unidos de América, que es la moneda de curso legal adoptada en el Ecuador desde el año 2000.

Caja Bancos

Al 31 de Diciembre del 2017, están compuestos como sigue:

	2017
CAJA BANCOS	<u>3.001,16</u>
TOTAL	<u>3.001,16</u>

Activos financieros

Al 31 de Diciembre del 2017, están compuestos como sigue:

	2017
Otras cuentas por cobrar	<u>16.825,91</u>
TOTAL	<u>16.825,91</u>

OTROS ACTIVOS CORRIENTES

	2017
Anticipo impto. a la renta	440,40
Crédito tributario iva	2.290,65
TOTAL	
	2.731,05

PASIVOS A CORTO PLAZO

	2017
Proveedores	5.498,54
Otras cuentas por pagar	226,06
Impuestos por pagar	1.119,89
TOTAL	
	6.844,49

PATRIMONIO

	2017
CAPITAL	
	800,00
TOTAL	
	800,00