

NOTAS A LOS ESTADOS FINANCIEROS POR EL AÑO TERMINADO EL 31 DE DICIEMBRE DEL 2013

COMPAÑÍA BUSINESS MINERAL AUFIRST S.A.

NOTA 1: INFORMACIÓN GENERAL

La compañía COMPAÑÍA BUSINESS MINERAL AUFIRST S.A., fue constituida el 02 de abril del 2013 y cumpliendo con las disposiciones del Estatuto Social, de la Ley de Compañías y la Resolución SC.IJ.DJC.G.13.0001897 de 26 de marzo de 2013 de la Superintendencia de Compañías.

Cumple con el objeto de dedicarse a la exploración, prospección, explotación, industrialización, comercialización y exportación de minerales metálicos y no metálicos, es decir a la minería en todas sus fases.

NOTA 2: POLÍTICAS CONTABLES SIGNIFICATIVAS

Declaración de cumplimiento - Los presentes estados financieros han sido preparados de acuerdo con la Norma Internacional de Información Financiera para Pequeñas y Medianas Entidades (NIIF para Pymes) emitida por el Consejo de Normas Internacionales de Contabilidad (IASB por sus siglas en inglés).

Bases de preparación - A continuación se describen las principales políticas contables adoptadas en la preparación de estos estados financieros.

- **Efectivo y equivalentes de efectivo** - Incluye aquellos activos financieros líquidos, depósitos e inversiones financieras líquidas, que se pueden transformar rápidamente en efectivo en un plazo inferior a tres meses.

NOTA 3: EFECTIVO Y EQUIVALENTES DE EFECTIVO

Un resumen de efectivo y equivalentes es como sigue:

	... Diciembre ...	
	2013	2012
	(en U.S. dólares)	
Bancos	<u>200.00</u>	<u>0.00</u>
Total	200.00	0.00

NOTA 4: PATRIMONIO DE LOS ACCIONISTAS

Capital Social – Al 31 de diciembre de 2013, el capital social está constituido por 800 acciones respectivamente de un valor nominal de un dólar cada una.

NOTA 5: APROBACIÓN DE LOS ESTADOS FINANCIEROS

Los estados financieros por el año terminado el 31 de diciembre del 2013 han sido aprobados por la Junta de Accionistas de la COMPAÑIA BUSINESS MINERAL AUFIRST S.A., en julio 23 del 2014

Atentamente,



JUAN ESCALERAS
Contador General
Reg. 17-08086