

NOTAS A LOS ESTADOS FINANCIEROS

AÑO 2015

A.- EFECTIVO.-

Un resumen de esta cuenta es como sigue:

EFECTIVO	746.32
----------	--------

B.- CUENTAS POR COBRAR

Un resumen de esta cuenta fue como sigue:

CUENTAS POR COBRAR CLIENTES	4764.48
-----------------------------	---------

C.- INVENTARIOS

Un resumen de esta cuenta fue como sigue:

INVENTARIOS	111277.21
-------------	-----------

mismos que están conformados por accesorios y partes de vehículos automotrices

D.- PROPIEDAD PLANTA Y EQUIPO

Un resumen de esta cuenta fue como sigue:

MUEBLES Y ENSERES, EQUIPOS DE COMPUTACION Y OTROS	2758.31
---	---------

E.- CUENTAS Y DOCUMENTOS POR PAGAR

Un resumen de esta cuenta fue como sigue:

CUENTAS Y DOCUMENTOS POR PAGAR	20152.24
--------------------------------	----------

F.- IMPUESTOS A LA RENTA

La provisión para el impuesto a la renta por el año terminado al 31 de diciembre del 2015 ha sido calculada aplicando la tasa del 22%

Para el ejercicio fiscal 2015 se establece la tasa impositiva del 22% para sociedades

G.- CAPITAL SOCIAL

Está constituido el año 2006, por 1500 acciones, comunes, autorizadas, suscritas de valor nominal de usd 1.

H.- RESERVA LEGAL

La Ley de Compañías del Ecuador requiere que por lo menos el 10% de su utilidad líquida anual sea apropiada como Reserva legal, hasta que esta alcance como mínimo el 50% del capital suscrito y pagado. Esta reserva no puede ser distribuida a los accionistas, excepto en caso de liquidación de la Compañía, pero puede ser utilizada para absorber pérdidas futuras o para aumentar el capital.

I- EVENTOS SUBSECUENTES.-

Entre el 31 de diciembre y la fecha de preparación de estos balances, no se han producido eventos que en opinión de la administración de la Compañía pudiera tener un efecto importante en los estados financieros excepto un aporte por USD 8000 para aumento de capital, que está sujeto a su aprobación en la superintendencia de compañías.

A handwritten signature in blue ink, appearing to be "Hace el..." followed by a stylized name or initials.