REPUBLICA DEL ECUADOR			~ [0	N1 -	4	0 0005379
SUPERINTENDENCIA DE COMPAÑ FORMULARIO UNICO DE ACTUALIZACION	IA5	A	NO [200	8	No.		0000373
A DATOS GENERALES: IDENTIFICACION Y LOCALIZACION DE LA EM	PRESA	_1				-		····
RAZON O DENOMINACION SOCIAL 02 RUC 1 7 9	1924	950	10	0 <u>1</u>	03 EXP	EDIENTE	1	51351
OI AYALA GUERRA CORPORACION S.								
PROVINCIA CANTON	CIUDAD						PARRO	QUIA
of Pichincha os Ouito	06 🔾 රද	to_						05/100
CALLE		NUME			TELEF	ONO:	02	2483593
08 412 transversal, Carcelen		09 NB	<u>6 -32</u>		FA)		_ _	
INTERSECCION				EDIF	ICIO C. CO	MERCIAL		PISO,DEPTO,OFICINA
<u>in</u>			12			177	13	
ACTIVIDAD ECONOMICA PRINCIPAL	•-			co	D. ACTIV.		EMAIL	
14 COMERCIALIZZICO DE PRODUCTOS ALIME		DULA	15		<u>l 1l</u> .	16	CARGO	
Luis Ayala Torres		000	9	2 19	14/6/	1000		iente
PERSONAL OCUPADO		<u> </u>			+	EXTERN		R.N.A.E.
20 DIRECCION ADMINISTRACION PRODUCCION	ОТ	ROS		21	1			
B NOMINA DE SOCIOS O ACCIONISTAS 2/.	l L.3.23			1	J			<u> </u>
B. Holling DE Goolog & Rosiolita IAG 21		- -				С	:OD.	ACCIONES O APORTACIONES
APELLIDOS Y NOMBRES COMPLETOS	NACIONALIDAI	י י	CEDULA, RUC, O PASAPORTE			El	IV 1/.	VALOR TOTAL
Luis Virgilio Avala Torres	Ecuzhoriza	7. 1	000	292	3461			792
Edwin Henendez Zambizno	Ewztorian				9 91			8.
								·
								·
						_		
							-	
								,
						-		·
							•	
<u> </u>		-						· · ·
<u> </u>						_		<u> </u>
	Fee S	uperin	tend	encia	del			-
		uperin Coi	npai	ias	-			
		U 7 SE						
		0 / 3E	1. Zt	Wy				
	· 解							
		$\mathbf{C}P$	l U					
<u> </u>								
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·								<u> </u>
						-		<u> </u>
		+				_		-
	-					+		
				-				
			_					`
1/ Cadificación de la Inversión Extraniero 1: Inversión Extraniero Directo 2: Inversión Subrecion	al 9: Inversión Noutre 4:	lmamián do ov	traniama a	alificada co	mo Macional	-	TOTAL	800

ORIGINAL: SUPERINTENDENCIA DE COMPAÑIAS IMPRESO POR OFFSETEC S.A. R.U.C. 1790149749001 RESOLUCION 0231 27-03-02.

FECHA DE PRESENTACION

AÑO

FIRMA DEL REPRESENTANTE LEGAL

NOTA: EL PRESENTE FORMULARIO NO SE ACEPTARA CON ENMENDADURAS O TACHONES