

SERVIJUSTCORP S.A.
NOTAS A LOS ESTADOS FINANCIEROS
AL: 31-12-2015

1.- INFORMACIÓN GENERAL

SERVIJUSTCORP S.A., se constituyó en la ciudad de Guayaquil, el 03 de Octubre del 2011, para dedicarse a la Actividades de Construcción en Obras Civiles. El Capital Suscrito y Pagado es de \$800,00 Dólares Americanos, el Domicilio Tributario está ubicado en la ciudad de Milagro, Cdla Nueva Milagro Calle Arosemena Toala y Miguel S.

2.- NOTAS CONTABLES SIGNIFICATIVAS

2.1.- ESTADO DE CUMPLIMIENTO

Los Estados Financieros son preparados de acuerdo con principios de contabilidad aceptados en el Ecuador, los cuales corresponden a las Normas e Interpretaciones emitidas por el IASB (International Accounting Standards Board), las que comprenden las Normas Internacionales de Información Financiera para pequeñas y medianas entidades (NIIF para las PYMES), las Normas Internacionales de Contabilidad (NIC) y sus correspondientes Interpretaciones emitidas por el Comité de Interpretación de las Normas Internacionales de Información Financiera (CINIIF), o por el anterior Comité Permanente de Interpretaciones (SIC), adoptadas por el IASB.

En la preparación de los estados financieros debe observar el cumplimiento de las normas e interpretaciones antes mencionadas, que le son aplicables.

2.2- EFECTIVO Y EQUIVALENTES DE EFECTIVO

Registra los recursos de alta liquidez de los cuales dispone la entidad para sus operaciones regulares, se registran en efectivo o equivalentes de efectivo partidas como: Caja, Depósitos bancarios a instituciones financieras..

2.3.- CUENTAS POR COBRAR COMERCIALES Y OTRAS CUENTAS POR COBRAR

Las cuentas por cobrar comerciales se registran a su valor nominal y normalmente se cobra a los 30 días y 60 días

2.4.- CUENTAS POR PAGAR COMERCIALES Y OTRAS CUENTAS POR PAGAR

Las cuentas por pagar comerciales y otras cuentas por pagar son registradas a su valor razonable y el plazo para las mismas son de 30 días y 60 días.



Diana Garzón Salazar
GERENTE GENERAL



Pilar I. Robles Campos
CONTADORA
Reg. Nac. 0.9013