

NOTAS A LOS ESTADOS FINANCIEROS DE ANDIAMO S.A.

De acuerdo con los requerimientos realizados por la Superintendencia de Compañías del Ecuador, revelamos las notas correspondientes al análisis efectuado a los Estados Financieros del ejercicio económico del año 2017.

Nota 1.- La Compañía ANDIAMO S.A. con domicilio en la ciudad de Guayaquil, en la Av. Joaquín Orrantía S/N y Leopoldo Benítez, Edificio Trade Building Piso 4to Oficina 419, constituida mediante Escritura Pública ante el Notario Dr. Piero Aycart Vicenzini, inscrita en el Registro Mercantil del Cantón Guayaquil el 31 de Marzo del 2011, de fojas 28.925 a 28.943, número 5.579 del Registro Mercantil y anotada bajo el número 17.955 del Repertorio.

Nota 2.- Su Objeto Social es Compra-Venta, Alquiler y Explotación de Bienes Inmuebles

Nota 3.- La empresa muestra en su cuenta Efectivo y Equivalente de Efectivo un valor de \$800.00 dólares al 31 de Diciembre del año 2017, correspondiente al saldo de la cuenta de apertura por capital, antes llamada cuenta de Integración de Capital.

Nota 4.- No se realizó inversiones en el año 2017

Nota 5.- La compañía tiene rubros por cobrar a personas no relacionadas a la compañía por un monto de \$997.49 dólares, valor que al 31 de Diciembre del 2017, aún están pendientes

Nota 6.- La empresa cuenta con Propiedad Planta y Equipo que se encuentra en Construcciones en Curso valorado en \$6,479.88 dólares

Nota 7.- ANDIAMO S.A. tiene un monto a pagar de \$5,862.27 dólares, por obligaciones adquiridas relacionadas locales y por Cuentas por Pagar No Relacionadas Locales \$1,647.10 dólares.

Nota 8.- En el año 2017 no se registró ingreso por ventas que de originarse propiamente serían por el giro del negocio

Nota 9.- No se registró Gastos Operacionales concernientes a la Administración de la empresa en el año 2017

Para constancia de lo expuesto firman en la ciudad de Guayaquil, a los 30 días del mes de Marzo del 2018



ING. EDWIN CHIMBORAZO CARRILLO
CONTADOR
REG. 050222



ARQ. PAUL ITURRALDE GONZALEZ
GERENTE GENERAL