

Guayaquil, 08 de abril de 2013

Señor

**CÉSAR RIVERA MORENO**

Ciudad.-

De mi consideración:

Cumplo en informar a usted que la junta General Universal Extraordinaria de Socios de la compañía CONSTRUCTORA AGUALUNA C. LTDA. EN LIQUIDACIÓN, en sesión celebrada el día 22 de agosto de 2012, tuvo el acierto de elegirlo a usted para el cargo de LIQUIDADOR SUPLENTE de la compañía por el lapso que dure la liquidación de la misma.

En el ejercicio de sus funciones como LIQUIDADOR SUPLENTE, usted tendrá en forma individual la representación legal, judicial y extrajudicial de la compañía, para los fines de la liquidación, ante la ausencia temporal o definitiva de la LIQUIDADORA PRINCIPAL, así como las demás atribuciones que establecen la Ley de Compañías y el estatuto social.

La compañía CONSTRUCTORA AGUALUNA C. LTDA. EN LIQUIDACIÓN, se constituyó mediante escritura otorgada ante el Notario Trigésimo Octavo del Cantón Guayaquil, el 19 de noviembre de 2003, inscrita en el Registro Mercantil del Cantón Guayaquil el 16 de marzo de 2004.

Particular que informo a usted para los fines de Ley.

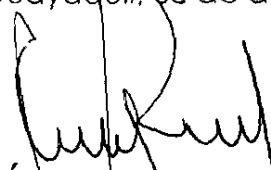


**EFREN AVILÉS VALVERDE**

C.C. No. 091279456-7

**ACEPTO** el nombramiento que antecede.

Guayaquil, 08 de abril de 2013



**CÉSAR RIVERA MORENO**

Ecuatoriano

C.C. No. 090377601-1

# Registro Mercantil de Guayaquil

NUMERO DE REPERTORIO: 17.293

FECHA DE REPERTORIO: 15/abr/2013

HORA DE REPERTORIO: 15:21

En cumplimiento con lo dispuesto en la ley, el Registrador Mercantil del Cantón Guayaquil (E) ha inscrito lo siguiente:

1.- Con fecha quince de Abril del dos mil trece, queda inscrito el presente Nombramiento de **Liquidador Suplente** de la Compañía **CONSTRUCTORA AGUALUNA C. LTDA. EN LIQUIDACION**, a favor de **CESAR RIVERA MORENO**, de fojas 44.964 a 44.966, Registro Mercantil número 7.197.

ORDEN: 17293

REGISTRADOR MERCANTIL

DEL CANTON GUAYAQUIL (E)

AB. GUSTAVO AMADOR DELGADO

REGISTRADOR MERCANTIL

DEL CANTON GUAYAQUIL (E)

Guayaquil, 16 de abril de 2013

REVISADO POR:

Nº 0540941

IMP. 10M. 00